**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LA SELVA**

**ASIGNATURA:** Desarrollo de Aplicaciones Web

**UNIDAD TEMÁTICA**: Unidad V. Web móvil

**ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN:** Resultado de Aprendizaje

**DOCENTE:** MC. Armando Méndez Morales

**GRADO:** 9° **GRUPO:** “A”

**TURNO:** Matutino

**CARRERA:** Ingeniería en Tecnología de la información

**INTEGRANTES:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOMBRE(S):** | **MATRICULA:** | **PORCENTAJE:** |
| Francisco Javier Hernández Hernández | 091610050 | 100% |
| Víctor Hugo Méndez Martínez | 091610537 | 100% |
| Gerardo Eduardo Pérez Mayorga | 091610634 | 100% |
| Cecilia de Jesús Tapia Domínguez | 091610127 | 100% |

**FECHA:** 23/Agosto/2019

**LUGAR:** Ocosingo, Chiapas

Índice

[Manual de instalacion de la aplicación móvil 2](#_Toc16074179)

[¿Qué ofrece la aplicación móvil? 2](#_Toc16074180)

[Ejecución desde el entorno de desarrollo Android 3](#_Toc16074181)

[Bibliografía 15](#_Toc16074182)

Índice de figuras.

[**Figura 1** Página de descarga 4](#_Toc15749983)

[**Figura 2** Clausula de términos y condiciones antes de descargar 4](#_Toc15749984)

[**Figura 3** Clic derecho sobre el archivo para abrir 5](#_Toc15749985)

[**Figura 4** Selección del archivo desde la carpeta de descargas 5](#_Toc15749986)

[**Figura 5** mensaje de advertencia de verificador de instalación 6](#_Toc15749987)

[**Figura 6** inicio del asistente de Android Studio 6](#_Toc15749988)

[**Figura 7** Selección de componentes 7](#_Toc15749989)

[**Figura 8** Configuración de ajustes 8](#_Toc15749990)

[**Figura 9** lugar donde se va a colocar la carpeta de Android 9](#_Toc15749991)

[**Figura 10** Instalación de Android 9](#_Toc15749992)

[**Figura 11** Instalación completada 10](#_Toc15749993)

[**Figura 12** Aplicación cargando 11](#_Toc15749994)

[**Figura 13** inicio de la aplicación 11](#_Toc15749995)

[**Figura 14** Elección del tipo del proyecto 12](#_Toc15749996)

[**Figura 15** Instalación de componentes 13](#_Toc15749997)

[**Figura 16** pantalla inicial 13](#_Toc15749998)

[**Figura 17** Error de SDK 14](#_Toc15749999)

[**Figura 18** Términos y condiciones de la descarga de SDK platform 28 14](#_Toc15750000)

[**Figura 19** Descarga de componentes 15](#_Toc15750001)

[**Figura 20** Error corregido 15](#_Toc15750002)

# Manual de instalacion de la aplicación móvil

Una vez instalado el entorno de desarrollo de Android estudio y pasado toda la idea a la programación se da el siguiente paso que es la instalación en el dispositivo Android, gracias a las nuevas tecnologías esta aplicación es posible de instalar en cualquier versión de Android ya que es responsivo.

## ¿Qué ofrece la aplicación móvil?

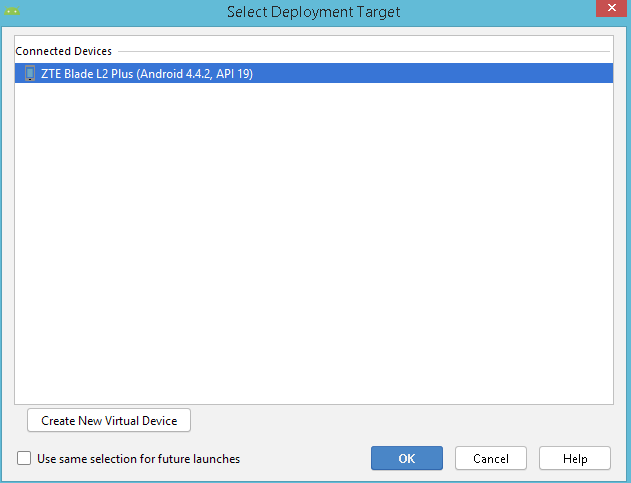
* Una aplicación flexible.
* Facilidad de uso.
* Es intuitivo.
* Una aplicación con funcionalidades.

## Ejecución desde el entorno de desarrollo Android



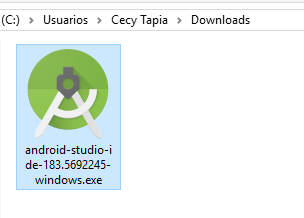
**Figura 1** Botón de ejecución

El botón de ejecución de la aplicación servirá para poder instalar en el dispositivo la aplicación.



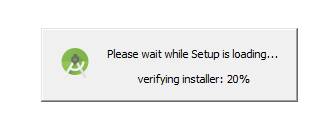
**Figura 2** Seleccionar dispositivo

Se seleccionará el dispositivo donde se instalará y se presionara el botón **OK** para ejecutar en el dispositivo.



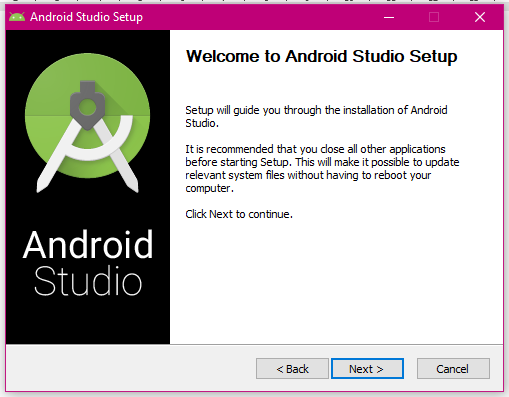
**Figura 4** Selección del archivo desde la carpeta de descargas

La segunda opción es ir a nuestra carpeta de descargar y buscarlo como se hace referencia en la **Figura 4.**



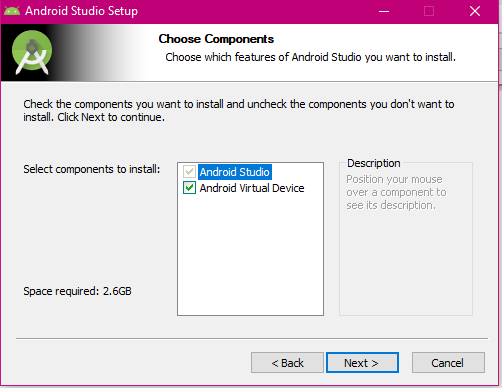
**Figura 5** mensaje de advertencia de verificador de instalación

Una vez encontrado el archivo se da doble clic sobre este, sí aparece esta ventanita **Figura 5,** significa que el instalador está cargando.



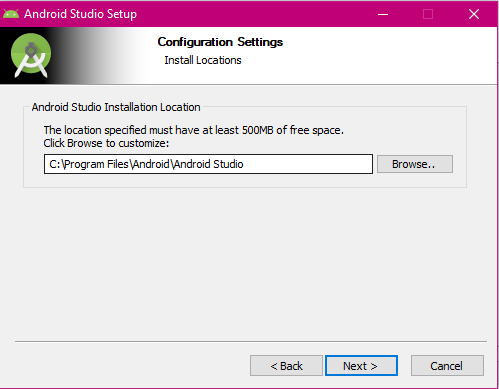
**Figura 6** inicio del asistente de Android Studio

Una vez que el instalador halla ejecutado aparecerá la ventana del asiste en el cual solo tiene que pulsar el botón “**Next”**.

|

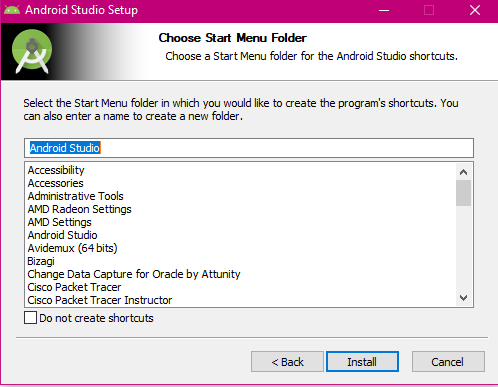
**Figura 7** Selección de componentes

Seguido de eso se muestra una ventana donde se seleccionan los componentes y se seleccionan todas las casillas como aparece en la **Figura 7** al terminar se pulsa “**Next”.**



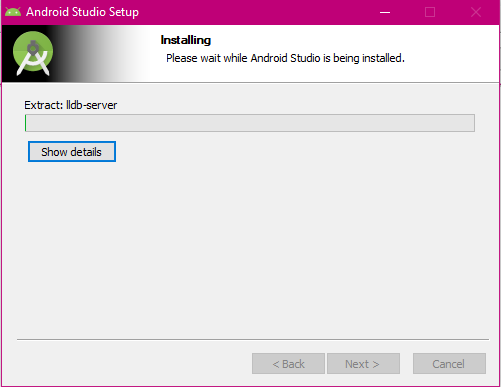
**Figura 8** Configuración de ajustes

Este paso se especifica la ruta en la que se instalará la carpeta de “**Android Studio”.** En este caso nuestra carpeta se instalará en “**C:\Program Files\Android\Android Studio”.**  Una vez especificada la ruta se pulsa **“Next”**



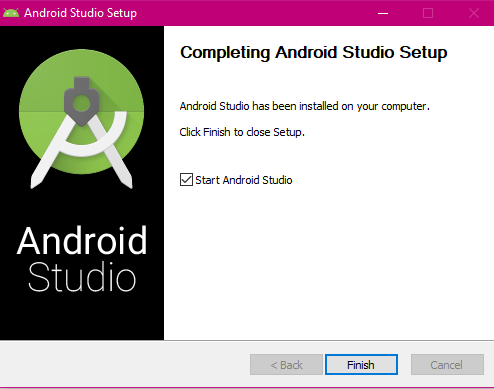
**Figura 9** lugar donde se va a colocar la carpeta de Android

Aquí solo muestra las otras carpetas que están en “**Program File”** solo hay que dar clic en “**Install”.**



**Figura 10** Instalación de Android

Comienza la instalación de la aplicación



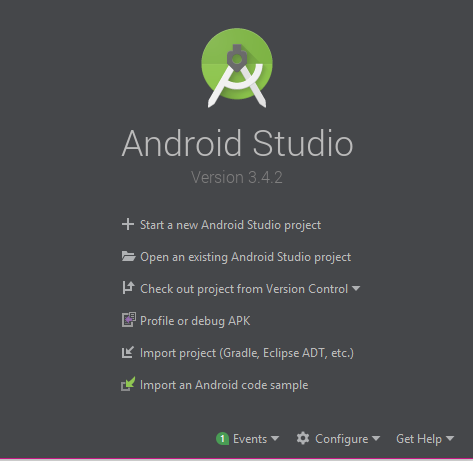
**Figura 11** Instalación completada

Finalización de la descarga y fin del asistente



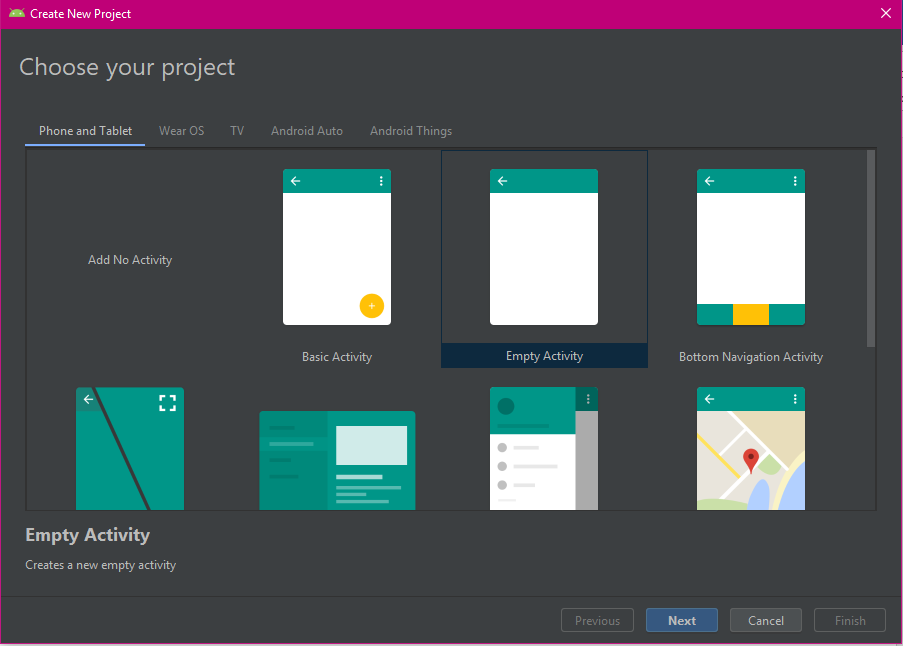
**Figura 12** Aplicación cargando

Ejecución del programa



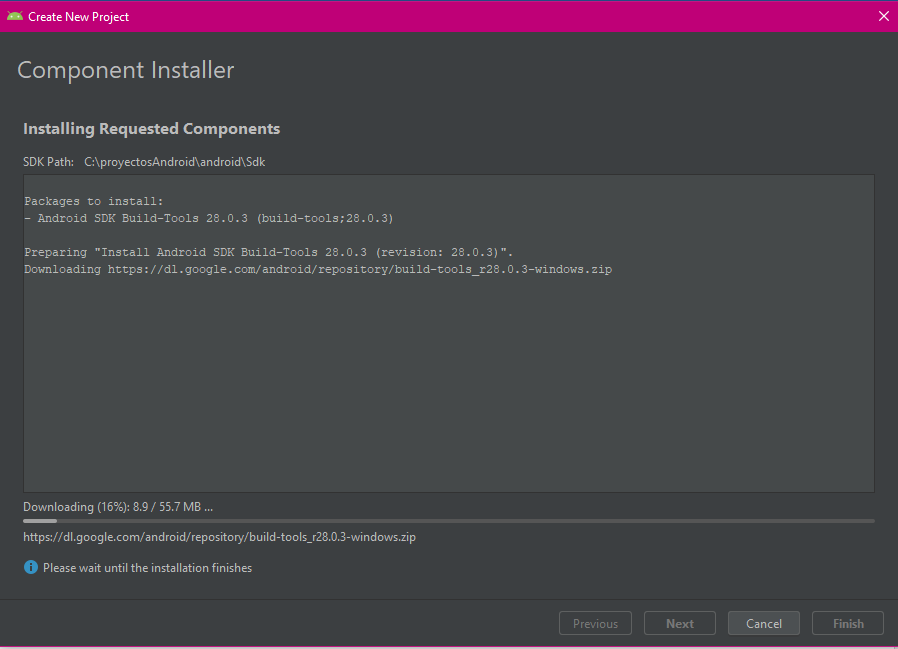
**Figura 13** inicio de la aplicación

Terminar la instalación y verificar que nuestro entorno de trabajo esta bien instalado y configurado, tenemos que clic en “**Start a new Android Studio Proyect”.**



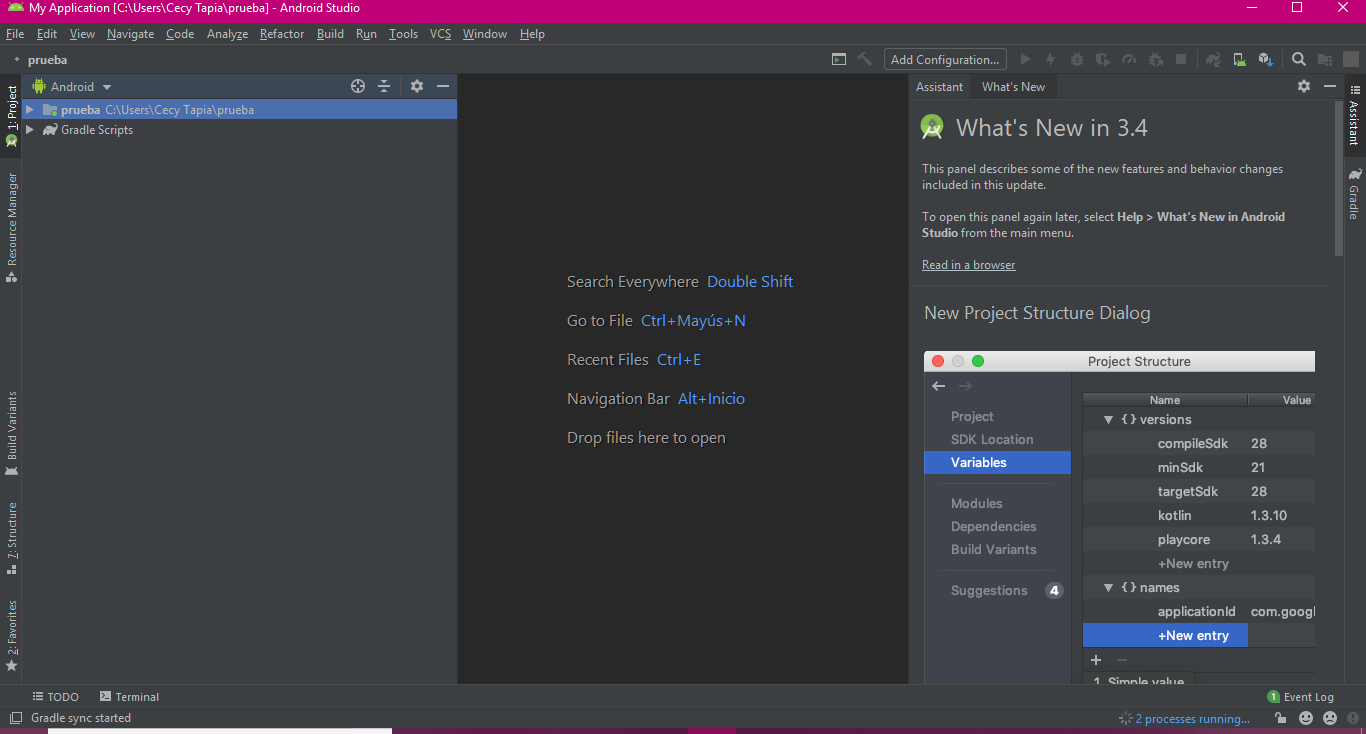
**Figura 14** Elección del tipo del proyecto

Debemos de seleccionar un proyecto, en este caso para hacer nuestra prueba se seleccionará “**Empty Activity”**  y después se pulsara  **“Next”.**



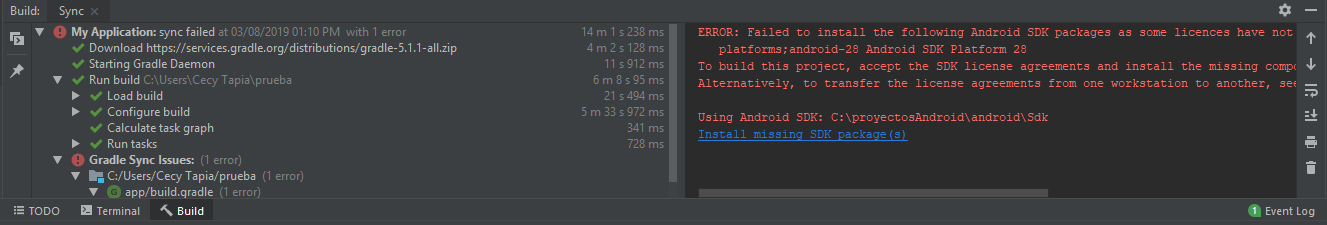
**Figura 15** Instalación de componentes

Y comenzara la instalación de los componentes.



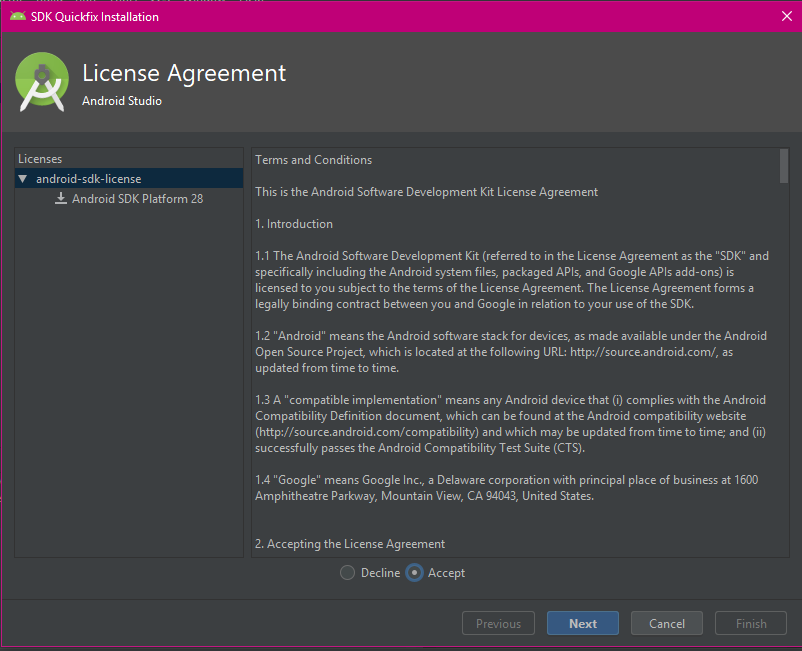
**Figura 16** pantalla inicial

Al terminar esta será la interfaz que nos mostrará. Esto debe de ser cuando se instala sin ningún problema.



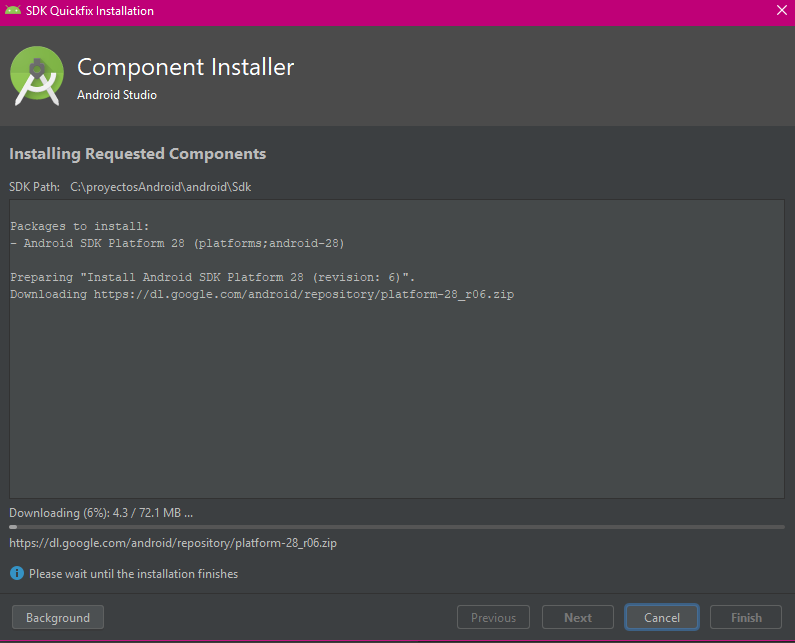
**Figura 17** Error de SDK

Un error común que marca es el Error de SDK que no se encuentra, de manera que tenemos que instalarlo de nuevo. Y seleccionamos **Install missing SDK package(s).** (cabe aclarar que para evitar errores se realice la instalación del programa con internet así cualquier error, el mismo entorno de lo dirá y también te indicara la respuesta.)



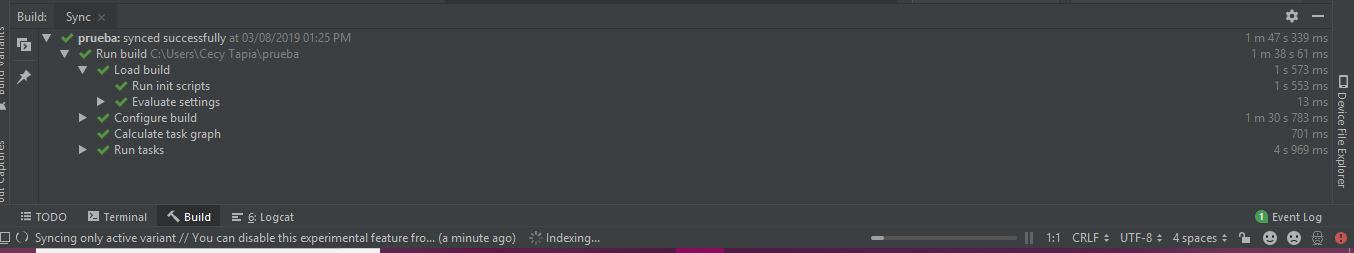
**Figura 18** Términos y condiciones de la descarga de SDK platform 28

Para resolver este error es necesario aceptar los términos y condiciones del entorno así que tendrá que darle **Accept.**  Y después **next**



**Figura 19** Descarga de componentes

Comenzará la descarga de los componentes que puede que falten.



**Figura 20** Error corregido

Una vez hecha la instalación, no tiene que marcar errores y podrá comenzar a trabajar en su proyecto en Android Studio.

# Bibliografía

uptodown. (2 de agosto de 2019). *uptodown*. Obtenido de uptodown: https://android-studio.uptodown.com/windows